

学科・専攻の概要

1. 教育計画

学期（二期制）	登校日数・長期休み
・前期：4月1日～9月30日 ・後期：10月1日～3月31日	登校日数：202日 夏 期：7月23日～8月31日 冬 期：12月24日～1月6日 学期末：3月31日
成績評価の基準	進級・卒業要件
試験結果などを元にして、次のように評価する ・90点～100点 秀 ・80点～90点 優 ・70点～79点 良 ・60点～69点 可 ・59点～0点 不可	・すべての必修（選択必修含む）科目で単位を取得していること

2. 取得実績のある資格

団体	資格名
経産省	基本情報技術者試験
経産省	ITパスポート試験
経産省	応用情報技術者試験
経産省	ネットワークスペシャリスト
経産省	データベーススペシャリスト
経産省	エンベデッドシステムスペシャリスト
経産省	ITサービスマネージャ
経産省	プロジェクトマネージャ
経産省	情報処理安全確保支援士試験
日本オラクル(株)	Oracle Master Bronze Oracle Database 12c
日本オラクル(株)	Oracle Master Silver Oracle Database 11g
日本オラクル(株)	Oracle Certified Java Programmer Bronze SE7
日本オラクル(株)	Oracle Certified Java Programmer Silver SE7
シスコシステムズ合同会社	シスコ技術者認定 CCNA
日本医療情報学会	医療情報技師能力認定試験
CG-ARTS協会	CGクリエイタ検定 ベーシック
CG-ARTS協会	CGクリエイタ検定 エキスパート

CG-ARTS協会	マルチメディア検定 ベーシック
CG-ARTS協会	マルチメディア検定 エキスパート
日本マイクロソフト(株)	マイクロソフト オフィス スペシャシャリスト

3. 学科・専攻とカリキュラム

①総合情報（大学併修）学科

学科の目的 特徴		専門学校としての技術教育と、北海道情報大学の理論教育とを同時履修することにより、理論と実践力を兼ね備えた、幅広い社会ニーズに対応できる、これからの I T を担う人材育成を育成します。			
修業年限	定員数	専門士		高度専門士	
4 年(昼)	3 2 0 名	-		平成 17 年文部科学大臣告示第 170 号	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
4, 680 時間		2, 430 時間	750 時間	1, 500 時間	
実施科目 (抜粋)		1 年	IT ストラテジと IT マネジメント、コンピュータシステム、システム開発、アルゴリズム、ネットワークとセキュリティ、データベース、表計算、J a v a 入門、ネットワーク応用 1		
		2 年	オブジェクト指向プログラミング、Web アプリケーション構築、高度情報ネットワーク、SEA/J 基礎、簿記会計原理、O r a c l e D B A、PKI と電子認証、ゲームプランニング、医療情報技師、AI プログラミング、Linux サーバ構築		
		3 年	ソフトウェアエンジニアリング、企画と提案、高度情報セキュリティ、コンピュータグラフィックス、高度情報セキュリティ技術、クラウド開発、高度情報セキュリティ実践、ゲームプログラミング、医療講座、AI プログラミング講座		
		4 年	プロジェクトマネジメント、システム総合演習、卒業研究、情報技術講座		
目標資格		ネットワークスペシャリスト 情報処理安全確保支援士 応用情報技術者試験 基本情報技術者試験 情報セキュリティマネジメント ORACLE MASTER SEA／J、CompTIA Network+			

	医療情報技師能力検定 医療情報基礎知識検定
--	--------------------------

②ゲーム学科

学科の目的 特徴		3D ゲームやオンラインゲームなど、高度なゲームを開発できるゲームプログラマや、作品全体を見渡し、プレイヤーを夢中にさせる面白さを設計できるゲームプランナーなど、チーム開発の中核となるクリエイターを育成します。			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
3 年(昼)	1 2 0 名	平成 22 年文部科学大臣告示第 30 号		-	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
3, 600 時間		1, 650 時間	540 時間	1, 410 時間	
実施科目 (抜粋)		1 年	IT ストラテジとマネジメント、表計算、システム開発、データベース、ネットワークとセキュリティ、コンピュータシステム、アルゴリズム、ゲームプランニング、マルチメディア概論、ゲームアルゴリズム、ゲームプログラミング 1、ゲームプログラミング 2、ゲームプランニング演習、キャラクターデザイン、3D メイキング 1、マルチメディア理論 1		
		2 年	就職活動講座 2、プレゼンテーション演習、ゲームプログラミング 3、ゲームデザイン、マルチメディア理論 2、デジタルサウンド、アニメーション技法、デザイン実践、ゲーム制作、ゲームサーバー構築、Web デザイン実践 1、ゲーム開発演習		
		3 年	プロジェクトマネジメント、卒業研究、ゲーム制作演習、プレゼンテーション演習 2、ヒューマンインタフェース論		
目標資格		応用情報技術者試験 基本情報技術者試験 C G - A R T S 協会マルチメディア検定			

③CG・Web学科

学科の目的 特徴		高度な制作技術を身につけ、クライアント（顧客）の要望を聞きながら交渉・提案ができるコンセプトメイキング力、プレゼンテーション能力を持った人材を育成します。			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
3 年(昼)	6 0 名	平成 22 年文部科学大臣告示第 31 号		-	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
3, 570 時間		480 時間	450 時間	2, 640 時間	
実施科目 (抜粋)		1 年	IT ストラテジとマネジメント、アルゴリズム演習、データベース、キャラクターデザイン、3D メイキング 1、CG 概論、CG 演習 1、デッサン 1、Web 基礎、データベース応用、クリエイター理論 1、CG 演習 2、アニメーション技法、Web デザイン実践 1、Web インタフェース 1		
		2 年	就職活動講座 2、広告演習、Web デザイン実践 2、クリエイター理論 2、デッサン 2、3D メイキング 2、コンテンツ概論、ソーシャルデザイン、コンテンツ制作、3D メイキング 3、作品制作 2、Web ユーザーインターフェース、Web デザインストラテジ、Web インターフェース 2、Web デザイン実践 3、		
		3 年	コラボレーション、3D メイキング 4、CG コンテンツ演習、作品制作 4、作品制作 5、フロントエンド、Web コンテンツ総合演習、		
目標資格		I Tパスポート試験 C G-A R T S協会CGクリエイター検定 C G-A R T S協会W e bデザイナー検定			

④ I T スペシャリスト学科

学科の目的 特徴		ネットワークやデータベース、情報セキュリティに関する技術・知識を持ち、品質の高い実践的な情報システムが構築できる人材育成を目的とする。			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
3 年(昼)	1 2 0 名	平成 15 年文部科学大臣告示第 21 号		-	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
3, 840 時間		1, 860 時間	660 時間	1, 320 時間	
実施科目 (抜粋)		1 年	IT ストラテジとマネジメント、表計算、システム開発、データベース、ネットワークとセキュリティ、アルゴリズム演習、DB 設計、SQL 基礎、HTML&JavaScript、Java 入門、ネットワーク応用 1、コンピュータシステム、アルゴリズム、アプリケーション開発、SEA/J 基礎		
		2 年	オブジェクト指向プログラミング、統計解析、DB 管理、AI 活用と開発技法、Web アプリケーション構築、.NET フレームワーク、AI プログラミング、要件定義、実践システム開発演習、セキュリティ応用、ヒューマンスキル、就職活動講座 2、プレゼンテーション演習、PKI と電子認証、高度情報ネットワーク、セキュアプログラミング、医療情報技師、スマホ開発、		
		3 年	テストと移行、企画と提案、クラウド開発、Windows プログラミング、プロジェクトマネジメント、ヒューマンインタフェース論、システム総合演習、就職活動講座 3、プレゼンテーション演習 2、卒業研究、高度情報セキュリティ、SEA/J テクニカル、医療講座		
目標資格		データベーススペシャリスト ネットワークスペシャリスト 情報処理安全確保支援士 応用情報技術者試験 基本情報技術者試験 情報セキュリティマネジメント ORACLE MASTER S E A / J 、CompTIA Network+ 医療情報技師能力検定 医療情報基礎知識検定			

⑤ I T (情報技術) 学科

学科の目的 特徴		コンピュータやネットワーク、情報理論に関する基礎知識を身につけたプログラマやシステムエンジニア、システム運用エンジニアを育成します。			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
2 年(昼)	8 0 名	平成 15 年文部科学大臣告示第 21 号		-	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
2, 550 時間		1, 290 時間	510 時間	750 時間	
実施科目 (抜粋)		1 年	IT ストラテジとマネジメント、表計算、システム開発、データベース、ネットワークとセキュリティ、アルゴリズム演習、DB 設計、SQL 基礎、HTML&JavaScript、Java 入門、ネットワーク応用 1、コンピュータシステム、アルゴリズム、アプリケーション開発、SEA/J 基礎、就職活動講座 2		
		2 年	要件定義、セキュリティ応用、ヒューマンスキル、就職活動講座 3、卒業研究、ネットワーク応用 2、PKI と電子認証、		
目標資格		応用情報技術者試験 基本情報技術者試験 情報セキュリティマネジメント S E A / J			

⑥ ICTビジネス学科

学科の目的 特徴		IT の基本的な利活用能力と、RPA などの AI や、ビジネスソフトだけでなく VBA などの ICT を活用できるスキル身につけ、職場での DX を推進し、活用する人材を育成します。			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
2 年(昼)	3 0 名	(令和 3 年度新設学科)		-	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
2, 340 時間		510 時間	540 時間	1, 290 時間	
実施科目 (抜粋)		1 年	IT ストラテジとマネジメント、HTML&JavaScript、就職活動講座 2、IT 基礎、アルゴリズム演習、ビジネスソフト基礎、ビジネスソフト演習 1、ビジネスソフト演習 2、ビジネス概論、簿記会計 1、簿記会計 2、簿記会計 3、ビジネスソフト演習 3、IT パスポート、ExcelVBA、問題解決技法、コミュニケーション技法		
		2 年	ヒューマンスキル、就職活動講座 3、CompTIA、ビジネスソフト演習 4、ExcelVBA&RPA、ビジネスソフト演習 5、Access 演習、Web インターフェース 2、ビジネスゲーム、簿記応用 1、Access 総合演習、ビジネスソフト演習 6、簿記応用 2、総合演習		
目標資格		I T パスポート試験 日商簿記検定 マイクロソフトオフィススペシャリスト (MOS)			

4. 就職率、卒業後の進路

就職率	97.3%	※令和4年3月卒業生実績
主な就職先	デジタルアーツ(株)、(有)ラッキーチャンス、(株)アイガ、東海エイド(株)、旭情報サービス 中部支社(株)、(株)テクノプロ テクノプロ・デザイン社、(株)ジャコム、(株)日本ビジネス開発、(株)エスシーシー、(株)ワールドコーポレーション、(株)エヌ・ティ・ティ エムイー、(株)メイトックフィルダース名古屋支店、NTPシステム(株)、名古屋総合システム(株)、(株)日本プレースメントセンター、(株)エルハンド、シグマトロン(株)、(株)ビー・ウェブ、(株)シー・エス・イー、センチュリーシステムズ(株)、東明エンジニアリング(株)、トーテックフロンティア(株)、(株)マクロビジョン、(株)ディ・アイ・システム、モアシステム(株)、(株)エムディロジシステムソリューションズ、(株)畔柳工業、ジーエフ(株)、(株)ブレインシティ、UTエイム(株)、(株)アウトソーシングテクノロジー、(株)フォイス、キャリアネット(株)、(株)きのかわ、(株)総合システムリサーチ、(株)日本システムプランナー、(株)コントロールシステム社、(株)ジェイテック、名古屋市交通局、(株)ユニソフト、カチシステムプロダクツ(株)、CTCシステムマネジメント(株)、カコムス(株)、(株)名鉄情報システム、(株)クエスト、(株)エイチ・エル・シー、(株)システムマネージメント、アーキ引越センター(株)、TISシステムサービス(株)、(株)NEXCOシステムズ、(株)エスワイシステム、ユニバーサルコンピューター(株)、(株)コミュニケーションネット、クロスポイント合同会社、(株)スターシステム、(株)システムアシスタンス、(株)知恵豆、トリオシステムプランズ(株)、(株)テクノプロ・エンジニアリング、(株)マルハン、夢コーポレーション(株)、サービス&セキュリティ(株)、(株)UACJ、JTP(株)、栄和商事(株)、(株)アイティーピー、(株)扶桑技研、アサヒレジャー(株)、ゲンキー(株)、(株)コメリ、コスモ・サイエンス(株)、トランスコスモス(株)、富士通エフサス東海カスタマサービス(株)、(株)ビーネックスソリューションズ、マックスバリュ東海(株)、クレストテクノロジーズ(株)、(株)バース情報科学研究所 名古屋支社、パシフィックコンピュータ(株)、(株)アップソル、(株)シーピーアール、(株)アスパーク、(株)アレクシード、大成(株)、東和精機(株)、(株)イトー急行、成瀬正尚税理士事務所、(株)マーキュリー、(株)ネットワールド、(株)スタイルシステム、浅野段ボール(株)、有限会社フォトスタジオアーバン、(株)オーディーシー、有限会社今井、(株)引越社、(株)日本トラフィックサービス、(株)ワールドインデュース、(株)光和マイクロプロジェクト、環境工学研究所 (株)、(株)アソウ・アルファ、(株)トータルオフィスプロセッサー、(株)三和産業、(株)エイジェック、(株)アポローン、(株)バリューソフトウェアなど	